

Probabilidades de vitória em jogos com empates.

Danilo Machado Pires^{1 3}

Júlio Sílvio de Sousa Bueno Filho^{2 3}

O objetivo deste trabalho é comparar modelos para estimar a força relativa e parâmetros de vantagem para o primeiro movimento e para probabilidades de empate em jogos de xadrez. Os dados reais utilizados referem-se a partidas jogadas nos últimos três anos pelos melhores jogadores de xadrez do mundo, segundo a FIDE (Federação Internacional de Xadrez), referentes ao período de janeiro de 2010 até novembro de 2012. Utilizamos a inferência Bayesiana para comparar doze modelos que variam em incluir parâmetros relacionados à vantagem do lance inicial, parâmetros adicionais relacionados à probabilidade de empate e duas formas diferentes de tratar o tempo decorrido desde a partida realizada para compor a verossimilhança. Foram analisadas partidas de diferentes torneios com jogadores dos mais variados níveis, referentes ao período de janeiro de 2010 até novembro de 2012. Os resultados preliminares dizem respeito apenas aos ajustes das cadeias de Markov com as amostras das distribuições a posteriori. Esperamos discutir as comparações entre os modelos em breve.

Palavras-chave: *dados categorizados, delineamentos de torneio, ratings, xadrez.*

¹ UFLA - Universidade Federal de Lavras. Email: dmachadopires@posgrad.ufla.br

² UFLA - Universidade Federal de Lavras. Email: jssbueno@ufla.br

³ Agradecimento à CAPES e a FAPEMIG pelo apoio financeiro.